

2026년 GWGA 경기 및 매치

로컬룰 및 경기 조건

본 로컬룰 및 경기 조건은 GWGA가 주관하는 모든 경기와 매치에 적용된다. 각 경기별 적용되는 추가·수정 사항은 추가 로컬룰로 공지된다.

로컬룰 전문은 2023년 1월부터 적용되는 『골프 규칙에 관한 공식 가이드』와 분기별로 업데이트되는 『골프 규칙에 대한 설명』에서 확인할 수 있다.

달리 명시되지 않은 한, 로컬룰 위반에 대한 페널티는 일반 페널티이다(매치플레이에서 홀 패, 스트로크 플레이에서 2벌타).

1. 아웃오브바운즈 (규칙 18.2)

- 경계벽과 경계 울타리에 달린 닫혀진 게이트는 코스의 경계물의 일부이다. 그 게이트로부터 규칙 15.2 또는 16.1에 따른 구제는 허용되지 않는다.
단, 열려 있는 게이트는 코스의 경계물의 일부로 간주되지 않으므로, 그 열린 게이트를 닫거나 다른 위치로 움직일 수 있다.
- 위원회가 코스의 경계를 페인트로 칠한 선이 아닌 도로(부속물 포함) 또는 그 밖의 물체로 규정한 경우 로컬룰 모델 A2.2에 따라 그 물체 너머에 있는 볼은 아웃오브바운즈에 있는 볼이다.

2. 페널티구역 (규칙 17)

- 페널티구역이 코스의 경계와 맞닿아 있는 경우, 그 페널티구역의 경계는 코스의 경계까지 확장되고 코스의 경계와 일치한다.
- 플레이어의 볼이 빨간 페널티구역의 경계와 코스의 경계가 일치하는 경계를 마지막으로 통과하여 그 페널티구역에 정지한 것을 알고 있거나 사실상 확실한 경우, 로컬룰 모델 B-2.2에 따라 맞은편에서 측면구제가 가능하다.
- 위원회가 페널티구역의 경계를 페인트로 칠한 선이 아닌 도로(부속물 포함)의 경계등 물리적인 특징으로 규정한 경우 그 페널티구역은 로컬룰모델 B-1에 따라 그 물리적인 특징의 페널티구역쪽 가장자리로 규정된다.
- **페널티구역의 드롭존**
페널티구역의 드롭존이 설치된 경우, 1벌타를 받고 구제를 받을 수 있는 추가적인 구제방법이다. 그 드롭존은 구제구역이며, 볼은 반드시 그 드롭존에 드롭되고 정지되어야 한다.

3. 비정상적인 코스상태(규칙 16)

- **수리지**
 - 흰색 선이나 점으로 규정된 모든 구역(갤러리 횡단지점을 표시한 로핑 포함)
 - 레프리에 의해 비정상적인 코스상태로 간주된 지면의 손상된 모든 구역
(예: 갤러리 또는 차량 이동에 의한 손상)
 - 잔디 이음매 : 로컬룰 모델 F-7이 적용된다.
 - 퍼팅그린이나 페어웨이의 잔디 길이와 같거나 그보다 짧은 일반구역에 있는 거리표시용 페인트 마킹이나 점 등은 규칙 16.1에 따라 구제가 허용되는 수리지이다. 그러나 그 선이나 점 등이 플레이어의 스탠스에만 방해가 되는 경우에는 방해가 존재하는 것이 아니다.

· 움직일 수 없는 장애물

- 움직일 수 없는 장애물과 흰색 선으로 묶인 구역은 하나의 비정상적인 코스상태이다.
- 케이블을 덮어둔 고정 매트와 모든 지지대
- 나뭇조각으로 포장된 도로와 길. 단, 날개의 나뭇조각은 루스임페디먼트이다.
- 나무를 지탱하는 지주목과 당김줄
- 페널티구역의 물 위에 떠 있는 대회 조형물

· 도로의 부속물

- 카트도로로 부터 한클럽 이내에 설치된 인공적인 자재로 만들어진 배수로 및 배수구, 맨홀, 가드레일과 로프, 파일링(목침), 경계석, 스토퍼 등 도로의 부속물은 움직일 수 없는 장애물이며 로컬룰모델 F-3, F-20에 따라 그 카트도로와 함께 하나의 비정상적인 코스상태로 간주한다. 플레이어는 규칙 16.1에 따라 페널티 없는 구제를 받을 수 있다. 가드레일의 경우 그 비정상적인 코스상태의 경계선은 가드레일 말뚝의 코스 바깥쪽 지면과의 접점을 연결한 선으로 규정된다.

4. 움직일 수 없는 장애물이 퍼팅그린에 인접해 있는 경우

로컬룰 모델 F-5.2가 적용된다.

5. 코스와 분리할 수 없는 물체

다음은 페널티 없는 구제가 허용되지 않는 코스와 분리할 수 없는 물체이다:

- 나무에 붙어있는 래핑이나 기타 물체
- 벙커와 페널티구역의 인공 벽이나 파일링

6. 플레이어의 볼 가까이 있는 동물이 루스임페디먼트로 규정되지 않은 동물인 경우

로컬룰 모델 E-13이 적용된다.

7. 임시 전선과 케이블

로컬룰 모델 F-22가 적용되며 다음과 같이 수정한다: 케이블을 덮어둔 고정 매트와 모든 지지대는 움직일 수 없는 장애물이다.

8. 움직일 수 없는 임시 장애물(TIO)

로컬룰 모델 F-23이 적용된다. 기타 추가 · 수정 사항은 추가 로컬룰을 참조한다.

9. 클럽과 볼

- 적합한 드라이버 헤드 목록 : 로컬룰 모델 G-1이 적용된다.

본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한 것에 대한 페널티 : 실격

- 그루브 및 펀치 마크 규격 : 로컬룰 모델 G-2가 적용된다.

본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한 것에 대한 페널티 : 실격

- 적합한 골프 볼 목록 : 로컬룰 모델 G-3가 적용된다.

본 로컬룰을 위반한 것에 대한 페널티 : 실격

- 부러지거나 심하게 손상된 클럽을 교체하는 경우 : 로컬룰모델 G-9가 적용된다.

본 로컬룰을 위반한 것에 대한 페널티 : 매치플레이 - 홀차감, 라운드 당 최대 두 홀까지 홀 차감

스트로크플레이 - 일반페널티, 라운드 당 최대 4벌타 규칙 4.1b 참조

주: 최신 적합한 클럽 및 볼 리스트는 www.randa.org에서 확인할 수 있다.

10. 플레이 속도 지침 (규칙 5.6)

GWGA가 주관하는 모든 경기 또는 매치는 플레이 속도 지침이 엄격히 시행된다. 플레이어들은 플레이 시작 전에 숙지하여야 한다.

11. 플레이 중단 및 재개 (규칙 5.7)

플레이 중단 및 재개 신호는 다음과 같다.

즉시 중단 / 위험이 임박한 경우: 1회의 긴 사이렌

일반적인 중단 : 연속 3회의 사이렌

플레이 재개 : 2회의 짧은 사이렌

주: 즉시중단 / 위험이 임박한 경우에 의해 플레이가 중단된 경우, 모든 연습구역도 즉시 폐쇄된다.

12. 연습

- 매치플레이에서 규칙 5.2a를 다음과 같이 수정한다: 플레이어는 라운드 전이나 라운드와 라운드 사이에 경기가 열리는 코스에서 연습을 해서는 안 된다.
- 스트로크플레이에서 규칙 5.2b를 다음과 같이 수정한다: 플레이어는 라운드 전이나 라운드와 라운드 사이에 경기가 열리는 코스에서 연습을 해서는 안 된다.

예외: 코스 내 모든 연습구역은 대회기간중 언제든지 플레이어들이 사용할 수 있다.

13. 반도핑 정책

공지사항 또는 게시판에 안내되는 관련 경기 조건에 기술된대로 반도핑 정책(한국도핑방지규정 및 프로 스포츠 도핑방지규정)을 준수하고 따라야 한다.

14. 플레이어나 마커의 확인 · 서명이 없는 스코어카드에 대해 규칙 3.3b(2)에 따른 페널티를 수정

로컬룰 모델 L-1이 적용된다.

15. 스코어카드 제출

플레이어가 스코어 제출처를 떠나는 순간, 스코어카드는 공식적으로 위원회에 제출된 것이다. 스코어카드 제출 시점이 대회 경기조건에 별도로 규정된 경우는 대회 경기조건을 따른다.

16. 동점자 순위 결정

동점자 순위 결정 방법은 경기 조건 또는 GWGA에 의해 게시판에 공지된다.

17. 매치 또는 경기의 결과 - 경기 종료

- 매치플레이 :

매치의 결과가 대회본부에 기록되었을 때 공식적으로 발표된 것이며, 매치는 종료된다.

- 스트로크플레이 :

경기 결과는 트로피가 우승자에게 수여되었을 때 공식적으로 발표된 것이며, 경기는 종료된다.

예외: GWGA가 주관하는 모든 예선 경기는 각 경기 조건에 따른다.